**C A T A L O G**

**cu**

**REZULTATELE EXAMENULUI DE LICENŢĂ**

| Nr. crt. | Numele şi prenumele absolventului | Titlul lucrării/proiectului de licenţă | Conducătorul lucrării/proiectului (nume, prenume şisemnătura) | Cunoştinţe generale (fundamentale) şi de specialitate | Prezentare şi susţinere lucrare/proiect de licenţă | Medie finală examen de licenţă | Nr. credite | Rezultatul examenului Admis/Respins |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Notă | Nr. credite | Notă | Nr. credite |
| 1 | CEAUȘU T. SORIN | Crearea și implementarea unui joc MMORPG folosind DirectX | Lector dr. Dragomir Elia |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |
| 2 | CHIVU M. MARIUS BOGDAN | Site web pentru managementul unei competiții | Lector dr. Dragomir Elia |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |
| 3 | CONSTANTINESCU M.D. ȘTEFAN VLAD | Aplicație WEB pentru informarea turiștilor – DESTINAȚII DE VACANȚĂ | Conf. dr.Marinoiu Cristian |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |
| 4 | DONCILĂ I.D. ANDREI | Sistem informatic pentru planificarea unei călătorii “Primul Pas” | Lector dr. Dragomir Elia |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |
| 5 | MATEI G. ADRIAN | Aplicație web – Librărie online | Lector dr. Tudorică Daniela |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |
| 6 | NEAGU D. MARIUS | Aplicație web “Gamers‘ Home” | Lector dr.Șchiopu Daniela |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |
| 7 | PRUNĂ G. CĂTĂLIN COSTIN | Aplicație web pe baza principiului MVC (Model View Controller) | Lector dr. Tudorică Daniela |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |
| 8 | SĂMĂREANU M. ANA-STELUȚA | Aplicație de gestionare a situației școlare a elevilor | Lector dr.Șchiopu Daniela |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |
| 9 | ȚAGA C.A. GEORGE JUSTINIAN | Proiectarea și implementarea unui joc 2D | Lector dr. Dragomir Elia |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |
| 10 | TEȘCUȚ G. GEORGE CIPRIAN | Site informativ în domeniul muzical | Lector dr. Tudorică Daniela |  |  |  |  |  |  | **ADMIS** |