

FIȘA DISCIPLINEI¹⁾

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Petrol-Gaze din Ploiesti
1.2. Facultatea	Litere si Stiințe
1.3. Departamentul	Informatică, Tehnologia Informației, Matematică, Fizică
1.4. Domeniul de studii universitare	Informatică
1.5. Ciclul de studii universitare	Licență
1.6. Programul de studii universitare	Informatică

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Modelare și Simulare (curs optional 2)
2.2. Titularul activităților de curs	Conf.dr. mat. Marinoiu Cristian
2.3. Titularul activităților aplicative	Lector dr. Dragomir Elia
2.4. Anul de studiu	III
2.5. Semestrul*	5
2.6. Tipul de evaluare	Examen
2.7. Categoria formativă** / regimul*** disciplinei	F0/A

*numărul semestrului este conform planului de învățământ;

** fundamentală = F0; de domeniu = D1; de specialitate = S2; complementară = C3

***obligatorie = O; opțională = A; facultativă = L

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2. curs	2	3.3. Seminar/laborator	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5. curs	28	3.6. Seminar/laborator	28
3.7. Distribuția fondului de timp					ore
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					14
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					24
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					14
Tutoriat					14
Examinări					3
Alte activități					-
3.7. Total ore studiu individual	69				
3.8. Total ore pe semestru	125				
3.9. Numărul de credite	5				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	<ul style="list-style-type: none"> • Probabilități și Statistică • Fundamentele programării
4.2. de competențe	<ul style="list-style-type: none"> • Programarea calculatoarelor • Calculul integral și probabilist

1) Adaptare după Ordinul Ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 5 703/2011 privind implementarea Codului național al calificărilor din învățământul superior, publicat în Monitorul Oficial al României, partea I, nr.880 bis / 13.XII.2011

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> Sală cu dotare clasică și proiector
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> Sală de calculatoare cu soft adecvat

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	<p>C3.1 Descrierea de concepte, teorii și modele folosite în domeniul de aplicare</p> <p>C3.2 Identificarea și explicarea modelelor informatice de baza adecvate domeniului de aplicare</p> <p>C2.5 Realizarea unor proiecte informatice dedicate</p> <p>C3.3 Utilizarea modelelor și instrumentelor informatice și matematice pentru rezolvarea problemelor specifice domeniului de aplicare</p> <p>C3.4 Analiza datelor și a modelelor</p> <p>C4.4 Utilizarea simulării pentru studiul comportamentului modelelor realizate și evaluarea performanțelor.</p>
Competențe transversale	<p>CT1. Aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională</p>

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	Obiectivul general al disciplinei constă în dezvoltarea capacității studenților de a înțelege și a modela fenomene nedeterminate
7.2. Obiectivele specifice	<p>După parcurgerea disciplinei studenții vor putea să:</p> <ul style="list-style-type: none"> genereze pe calculator variabile aleatoare de o densitate de repartiție dată elaboreze programe într-un limbaj de simulare modeleze și să simuleze cu ajutorul calculatorului fenomene nedeterminate de complexitate medie

8. Conținuturi

8.1. Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
1.Variabile aleatoare discrete și continue: definiție, medie, dispersie, densitate de repartiție, funcție de repartiție. Generarea variabilelor aleatoare-scurt istoric	1.4 2.10 3.2 4.4	Expunere, studii de caz, conversație, dezbateri	
2.Generarea variabilelor aleatoare cu ajutorul calculatorului: numere aleatoare	5.8		

uniforme,numere aleatoare neuniforme. 3. Metoda Monte Carlo:suportul teoretic al metodei Monte Carlo,aplicatii ale metodei Monte Carlo 4. Metoda bootstrap: estimatorul bootstrap al erorii standard și al deplasării unui estimator 5. Modele și limbaje de simulare: constructia modelelor de simulare, limbaje de simulare, limbajul de simulare GPSS-comenzi fundamentale			
--	--	--	--

Bibliografie

- 1 Ion Văduva, Modele de simulare cu calculatorul, Editura Tehnică, Bucuresti, 1977
- 2 Ion Văduva, Modele de simulare, Editura Universitatii din Bucuresti, Bucuresti, 2004
- 3 Ion Sacuiu, Dan Zorilescu, Numere aleatoare. Aplicatii in economie, industrie si studiul fenomenelor naturale, Editura Academiei, Bucuresti, 1978
- 4.Donald E. Knuth, Tratat de programarea calculatoarelor. Algoritmi seminumerici, Editura Tehnica, Bucuresti, 1983
5. Efron Bradley, Tibshirani Robert, An introduction to the bootstrap, Chapman & Hall, New York, 1993

8.2. Seminar / laborator/proiect	Nr. ore	Metode de predare	Observații
1.Programe pentru generarea variabilelor aleatoare prin metoda functiei inverse și metoda respingerii	1.14 2.8 3.8	Expunere, studii de caz, conversație, dezbateri: aplicații pe calculator	
2.Aplicatii ale metodei Monte Carlo și ale metodei bootstrap			
3.Programe de simulare in limbajul de simulare GPSS			

Bibliografie

1. Daniela Tudorică, Cristian Marinoiu, Modele de simulare- Îndrumar de laborator, Editura Universității Petrol-Gaze din Ploiești, 2016
- 2.Ion Văduva, Modele de simulare, Editura Universitatii din Bucuresti, Bucuresti, 2004
- 3 Ion Săcuiu, Dan Zorilescu, Numere aleatoare. Aplicatii in economie, industrie si studiul fenomenelor naturale, Editura Academiei, Bucuresti, 1978
- 4.Efron Bradley, Tibshirani Robert, An introduction to the bootstrap, Chapman & Hall, New York, 1993.
- 5.Donald E. Knuth, Tratat de programarea calculatoarelor. Algoritmi seminumerici, Editura Tehnică, Bucuresti, 1983

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Cursul asigură studentului atât pregătirea de bază cât și abilitățile necesare pentru simularea pe calculator a fenomenelor nedeterministe,

10. Evaluare

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs	Calitatea prezentării subiectului și a răspunsurilor la examinarea finală	Examinare orală cu bilete	50%
10.5. Seminar/laborator/proiect	Calitatea răspunsurilor la testele de control	Teste de control pe parcursul semestrului	25%
	Calitatea activității desfășurate în cadrul laboratorului	Intrebări privitoare la modul de rezolvare a problemelor propuse în cadrul laboratorului	25%
10.6. Standard minim de performanță			
Studentul trebuie să: <ul style="list-style-type: none">• știe să genereze pe calculator o variabilă discretă specificată;• enunțe teorema funcției inverse și să dea cel puțin un exemplu de aplicare a ei;• să enunțe algoritmul metodei polare și să-l interpreteze geometric;• să descrie cel puțin trei blocuri de comandă ale limbajului GPSS;			

Data completării
15.09.2018

Semnătura titularului de curs
Conf. dr. Marinoiu Cristian

Semnătura titularului de seminar/laborator
Lector dr. Dragomir Elia

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament

Conf. dr. Gabriela Moise