

# FIȘA DISCIPLINEI<sup>1)</sup>

## 1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Petrol-Gaze din Ploiesti
1.2. Facultatea	Litere si Stiințe
1.3. Departamentul	Informatică, Tehnologia Informației, Matematică, Fizică
1.4. Domeniul de studii universitare	Informatică
1.5. Ciclul de studii universitare	Licență
1.6. Programul de studii universitare	Informatică

## 2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Dezvoltarea aplicațiilor Web
2.2. Titularul activităților de curs	Conf.dr. mat. Marinoiu Cristian
2.3. Titularul activităților aplicative	Lector Dr. Dobre Iuliana
2.4. Anul de studiu	II
2.5. Semestrul*	3
2.6. Tipul de evaluare	Examen
2.7. Categoria formativă** / regimul*** disciplinei	S2/O

\*numărul semestrului este conform planului de învățământ;

\*\* fundamentală = F0; de domeniu = D1; de specialitate = S2; complementară = C3

\*\*\*obligatorie = O; opțională = A; facultativă = L

## 3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2. curs	2	3.3. Seminar/laborator	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5. curs	28	3.6. Seminar/laborator	28
3.7. Distribuția fondului de timp					ore
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					28
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					22
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					28
Tutoriat					14
Examinări					2
Alte activități					-
3.7. Total ore studiu individual	94				
3.8. Total ore pe semestru	150				
3.9. Numărul de credite	6				

## 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	Fundamentele Programării
4.2. de competențe	Abilități de programare într-un limbaj procedural

1) Adaptare după Ordinul Ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 5 703/2011 privind implementarea Codului național al calificărilor din învățământul superior, publicat în Monitorul Oficial al României, partea I, nr.880 bis / 13.XII.2011

## 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sală cu dotată cu mijloace de proiecție</li> </ul>
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sală de calculatoare cu soft adecvat</li> </ul>

## 6. Competențe specifice acumulate

<b>Competențe profesionale</b>	<p>C1.1 Descrierea adecvată a paradigmelor de programare și a mecanismelor de limbaj specifice</p> <p>C1.3 Elaborarea codurilor sursă adecvate și testarea unitară a unor componente într-un limbaj de programare cunoscut, pe baza unor specificații</p> <p>C1.4 Testarea unor aplicații pe baza unor planuri de test</p> <p>C2.5 Realizarea unor proiecte informatice dedicate</p> <p>C3.3 Utilizarea modelelor și instrumentelor informatice și matematice pentru rezolvarea problemelor specifice domeniului de aplicare.</p>
<b>Competențe transversale</b>	<p>CT1 Aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională</p> <p>CT2.Desfășurarea eficientă a activităților organizate într-un grup inter-disciplinar și dezvoltarea capacităților empatică de comunicare inter-personală, de relaționare și colaborare cu grupuri diverse</p> <p>CT3.Utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională</p>

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	Obiectivul general al disciplinei constă în crearea abilităților necesare dezvoltării aplicațiilor web utilizând limbajul PHP
7.2. Obiectivele specifice	<p>După parcurgerea disciplinei studenții vor putea să:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>descrie structurile de control utilizate în PHP, modul de transmitere a datelor către scripturii PHP și modul de realizare a persistenței datelor în aplicațiile PHP</li> <li>construiască scripturi PHP care integrează comenzi MySQL</li> <li>dezvolte aplicații pentru realizarea unor site-uri dinamice</li> </ul>

## 8. Conținuturi

<b>8.1. Curs</b>	Nr.ore	Metode de predare	Observații
1.Elemente de bază ale limbajului PHP	1.2	Expunere pe baza suportului de curs, studii de caz, conversație, dezbateri	
2.Structuri de control ale execuției programelor	2.2 3.2		
3.Transmiterea datelor către scripturi	4.4		
4.Vectori în PHP	5.4		
5.Funcții în PHP	6.4		
6.Persistența datelor (sesiuni de lucru, câmpuri ascunse, cookie-uri)	7.4 8.6		
7.Clase și obiecte în PHP			
8.Crearea paginilor Web dinamice utilizând HTML, PHP și MySQL			
Bibliografie			
1.Cristian Marinoiu, Programarea în PHP, Editura Universității Petrol-Gaze din Ploiești, 2011			
2.Julie C. Meloni, PHP, MySQL și Apache. Toate într-o singură carte, Editura Corint, 2005			
3.Larry Ullman, PHP pentru World Wide Web în imagini, Editura Teora 2004			
4.Lee Anne Phillips, Utilizare HTML4, Editura Teora, 2000			
5. <a href="http://www.w3schools.com/">http://www.w3schools.com/</a>			
<b>8.2. Seminar / laborator/proiect</b>	Nr. ore	Metode de predare	Observații
1.Aplicații HTML	1.2	Realizarea pe calculator a unor aplicații web sub îndrumarea cadrului didactic. Discutarea critică a soluțiilor de rezolvare propuse	
2.Aplicații care utilizează PHP și HTML	2.12		
3.Aplicații care utilizează PHP, HTML și baze de date MySQL	3.14		
Bibliografie			
1.Cristian Marinoiu, Programarea în PHP, Editura Universității Petrol-Gaze din Ploiești, 2011			
2.Sabin Buraga (coordonator), Aplicații Web la cheie. Studii de caz implementate în PHP, Editura Polirom, 2003			
3.Lee Anne Phillips, Utilizare HTML4, Editura Teora, 2000			
4.Larry Ullman, PHP pentru World Wide Web în imagini, Editura Teora 2004			
5. <a href="http://www.w3schools.com/">http://www.w3schools.com/</a>			

### **9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului**

Cursul oferă cunoștințele de bază necesare realizării aplicațiilor pentru realizarea site-urilor web dinamice. Cerința pentru aplicații web la nivel mondial este din ce în ce mai mare (vezi <http://www.internetlivestats.com/total-number-of-websites/>), fapt ce întărește ideea oportunității unui astfel de curs.

## 10. Evaluare

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs	Calitatea prezentării și a răspunsurilor la examinarea finală	Examinare orală cu bilete	25%
10.5. Seminar/laborator/proiect	Calitatea activității desfășurate în cadrul laboratorului	Intrebari privitoare la modul de rezolvare a problemelor propuse in cadrul laboratorului	25%
	Calitatea răspunsurilor la testele de control	Teste de control pe parcursul semestrului	25%
	Calitatea proiectului elaborat în cadrul laboratorului	Prezentarea proiectului pe calculator	25%
10.6. Standard minim de performanță			
Studentul trebuie: <ul style="list-style-type: none"><li>• să descrie corect și să exemplifice structurile algoritmice fundamentale în limbajul PHP;</li><li>• să poată elabora și implementa algoritmi simpli care necesită structuri de decizie și de iterație;</li><li>• să cunoască mecanismul de transmitere al datelor către scripturi;</li><li>• să cunoască tehnicile care asigură persistența datelor;</li></ul>			

Data completării  
15.09.2018

Semnătura titularului de curs  
Conf. dr. Marinoiu Cristian

Semnătura titularului de seminar/laborator  
Lector Dr. Dobre Iuliana

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament

Conf. dr. Gabriela Moise